***SUDAMERICANA DE SOFTWARE***

*PRUEBA TELCONET – PERFIL SPRING BOOT Y ANGULAR*

***CONTENIDO***

*Match–Prueba*

***DEPARTAMENTO***

*Desarrollo de Software*

***Creado Por:***

*Edison Eduardo Vera Romero*

***Fecha:***

*1 Febrero de 2024*

*PROPIEDAD INTELECTUAL*

***Sudamericana de Software S.A***

# **1. INTRODUCCIÓN**

## Visión general

## Aplicación diseñada para la administración de máquinas y usuario de la empresa

# **Instalación Backend:**

Para instalar un backend SpringBoot / Sql server del repositorio Prueba-Telconet-G6-P10.1, rama evera, en Git Bash, siga estos pasos:

**Clonar el repositorio:**

git clone <https://gitlab.com/pasante_tn_sasf/prueba-telconet-g6-p10.1.git>

**Cambiar a la rama evera:**

cd prueba-telconet-g6-p10.1

git checkout evera

Abrir el proyecto usando un IDE (de preferencia Intellj) y ejecutar

# **Diagrama Relacional**

# **Instalación Frontend**

Para instalar un proyecto Angular desde un repositorio GitLab, sigue estos pasos:

1. **Clonar el Repositorio:**

Abre una terminal y ejecuta el siguiente comando para clonar el repositorio en tu máquina local:

git clone https://gitlab.com/pasante\_tn\_sasf/prueba-telconet-g6-p10.1.git

Esto creará una carpeta con el nombre prueba-telconet-g6-p10.1 en tu directorio actual.

1. **Navegar a la Ubicación del Proyecto:**

git checkout evera

Cambia al directorio donde se encuentra el proyecto Angular. Parece que la ubicación es /PRUEBA/FRONTEND/app-prueba-Eduardo-Vera. Puedes hacerlo con el siguiente comando:

cd ‘prueba-telconet-g6-p10.1/PRUEBA /FRONTEND/app-prueba-Eduardo-Vera‘

1. **Instalar Dependencias:**

Una vez que estés en el directorio del proyecto, ejecuta el siguiente comando para instalar las dependencias del proyecto:

npm install

Esto instalará todas las dependencias necesarias que están definidas en el archivo package.json.

1. **Servir la Aplicación:**

Después de la instalación, puedes iniciar el servidor de desarrollo para ver la aplicación en tu navegador local. Ejecuta el siguiente comando:

ng serve

Esto iniciará el servidor de desarrollo y te proporcionará una URL (por lo general, http://localhost:4200/) donde puedes ver tu aplicación en el navegador.

**Pantallas**